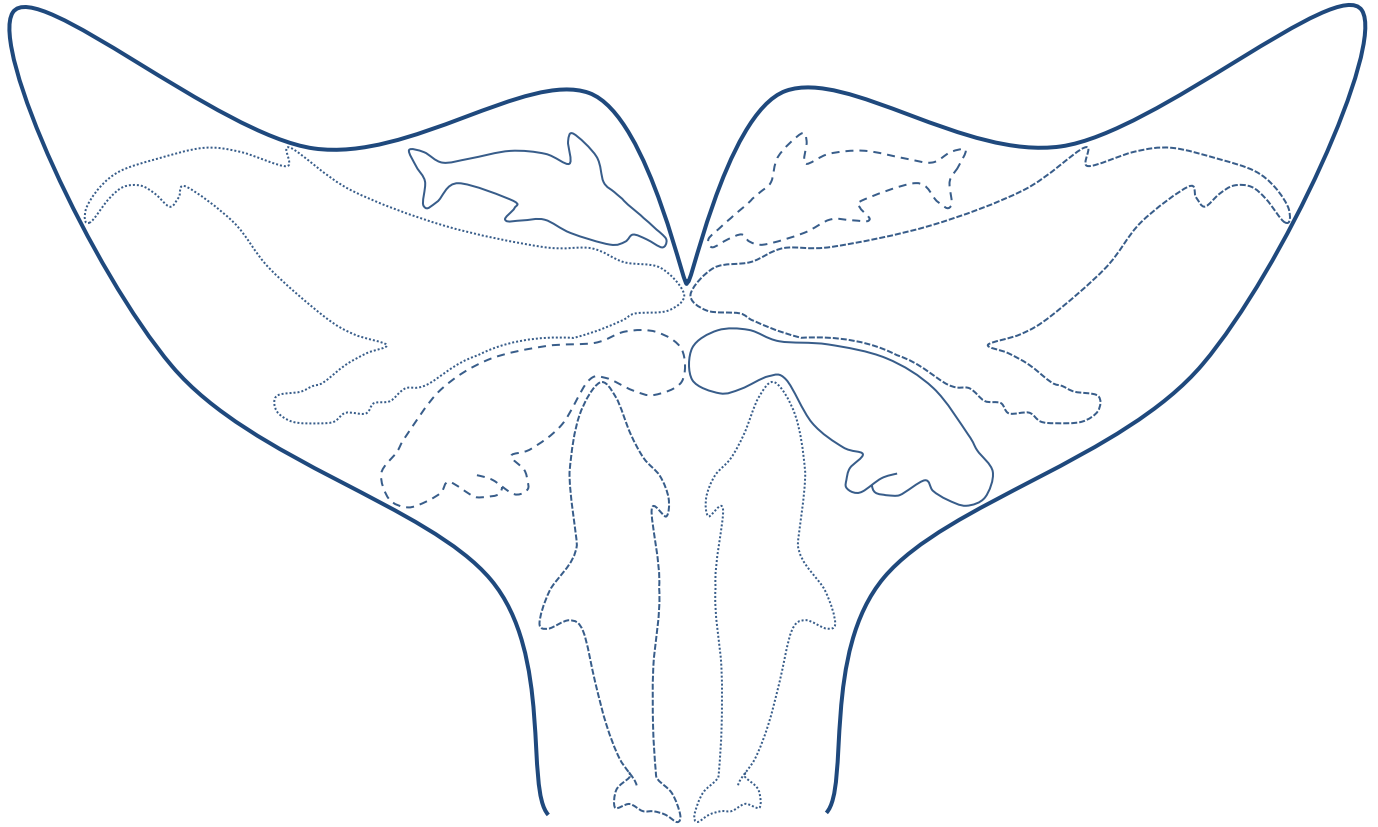
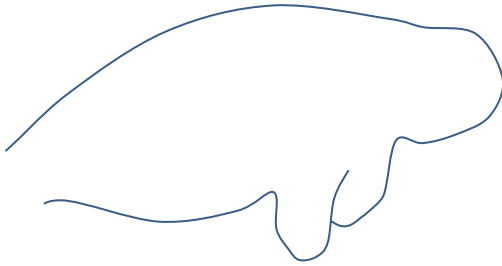


Mandala



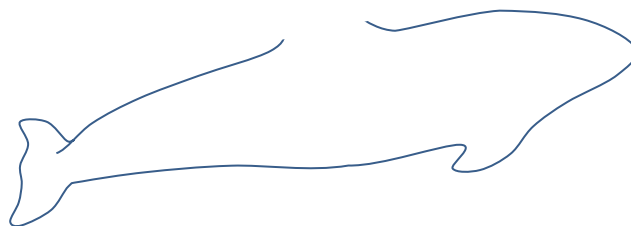
Finde die **Yaqu Pacha** -Tiere
die sich in der großen Fluke versteckt haben
und male sie aus.

Da fehlt doch was?

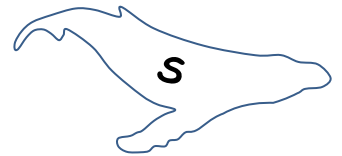
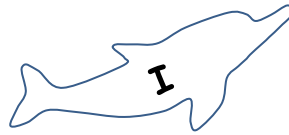
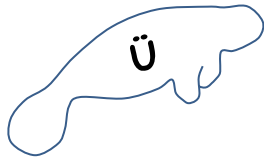


Nanu, da scheint aber doch etwas zu fehlen!

Kannst Du die **Yaqu Pacha**-Tiere fertig zeichnen?

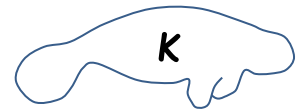


Welches Wort suchen wir?

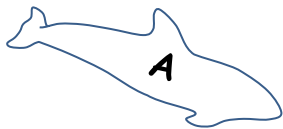
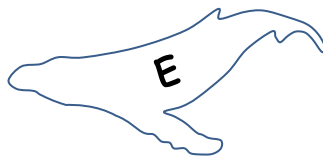
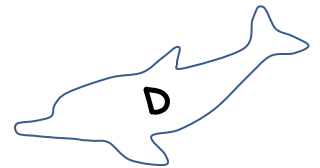
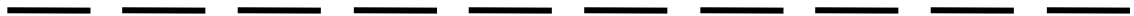


Die **Yaqu Pacha**-Tiere schwimmen alle durcheinander.

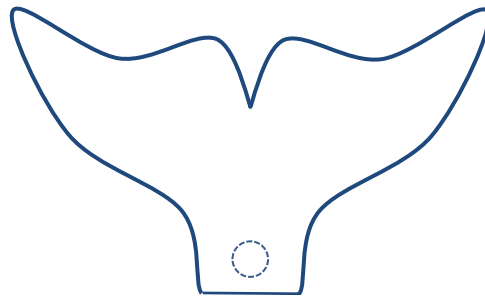
Wenn man aber genau hinsieht, dann bilden sie ein bestimmtes Wort.



Kleiner Tipp: wo versucht **Yaqu Pacha** wasserlebende Säugetiere zu schützen?



Deine eigene Fluke



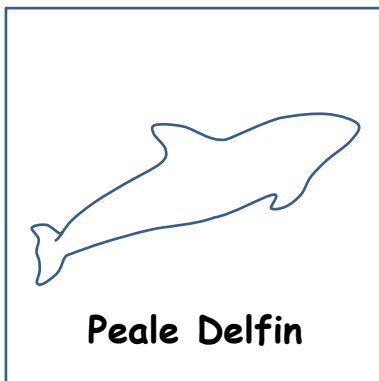
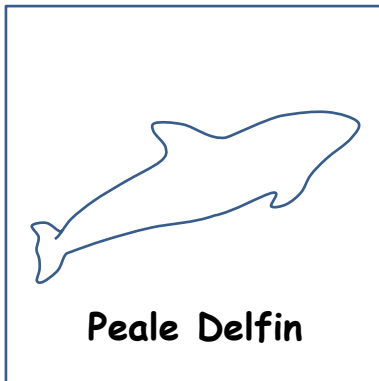
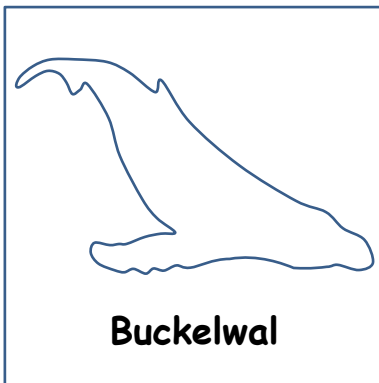
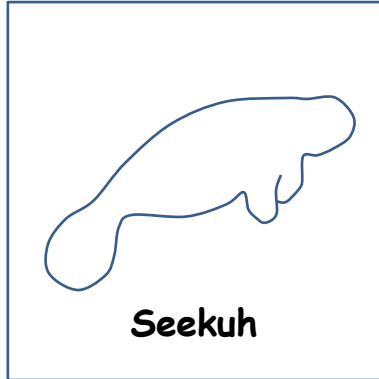
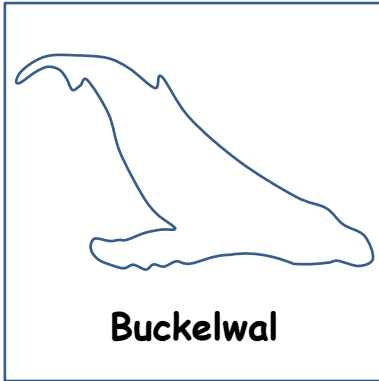
Die Fluke der Wale ist so einzigartig wie Dein Fingerabdruck.
Auf der ganzen Welt gibt keine zwei Tiere mit der gleichen Flukenform.

Schneide die **Yaqu Pacha**-Fluke aus, male sie an und
schon hast auch Du Deine ganz persönliche Erkennungsfluke.

Durch den Kreis kannst Du ein Loch stechen
und dann Deine eigene Fluke
um den Hals tragen.

Memoryspiel

Einfach ausmalen und ausschneiden und schon hast Du Dein eigenes Yaqu Pacha-Memoryspiel.



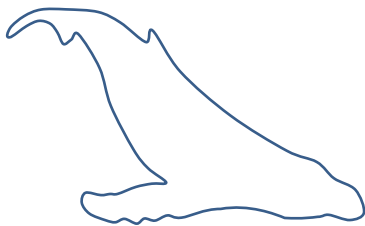
Memoryspiel

Einfach ausmalen und ausschneiden und schon hast Du Dein eigenes Yaqu Pacha-Memoryspiel.

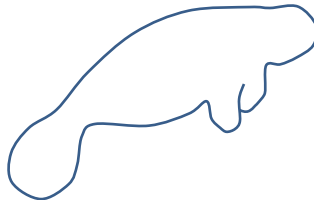
Er ist bekannt für
seine tollen
Sprünge.

Sie ist
verwandt mit
den Elefanten.

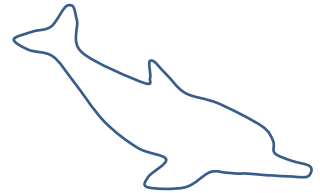
Man kann ihn
leicht an seiner
langen Schnauze
erkennen.



Buckelwal



Seekuh



La Plata-Delfin

Er schwimmt
häufig
in der Nähe
von Booten.

Der Name
bedeutet
„Wasserwelt“.

Der „Motor“ der
Wale ist so
einzigartig
wie ein
Fingerabdruck.



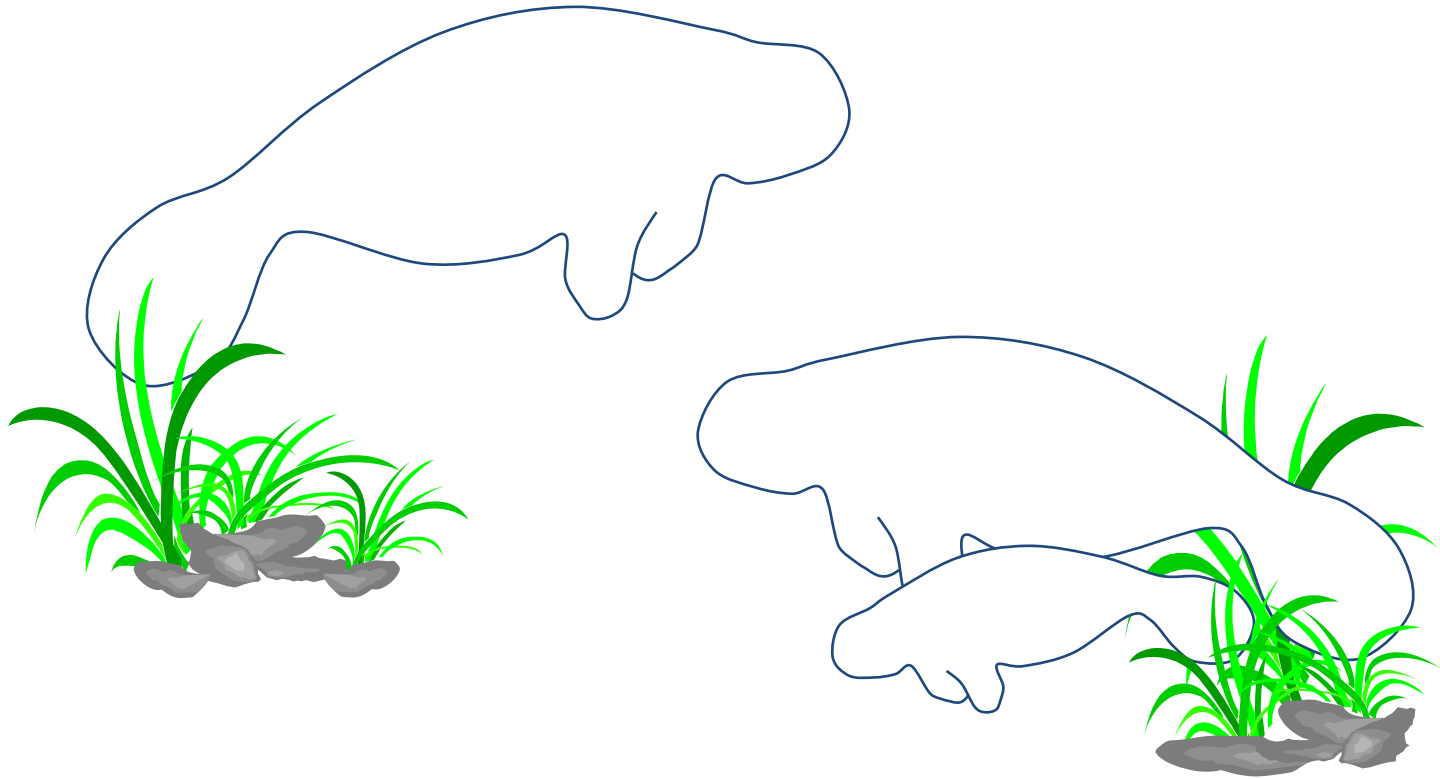
Peale Delfin

yaqu
pacha



„Wasserwelt“

Schnapp Dir Deine Buntstifte und gestalte Dir Deine eigene „Wasserwelt“.



„Wasserwelt“

Schnapp Dir Deine Buntstifte und gestalte Dir Deine eigene „Wasserwelt“.

